Requerimientos funcionales del programa de juego de Trivia y preguntas

**Requerimientos Funcionales**

Los **requerimientos funcionales** describen las acciones, comportamientos y servicios específicos que el sistema debe realizar para cumplir con sus objetivos. Estos requerimientos determinan las funciones principales que el sistema ofrecerá al usuario y garantizan el correcto funcionamiento del juego de trivia.

A continuación, se detallan los requerimientos funcionales del proyecto:

**RF1. Inicio del juego**

El sistema debe permitir al usuario iniciar el juego desde una pantalla principal, donde podrá acceder a las opciones de juego, instrucciones y salida.

**RF2. Registro del jugador**

El sistema debe permitir al usuario ingresar su nombre o identificador antes de comenzar la partida para registrar sus puntajes.

**RF3. Selección de dificultad**

El sistema debe ofrecer distintos niveles de dificultad (por ejemplo: fácil, intermedio y difícil) que el jugador podrá elegir antes de comenzar.

**RF4. Presentación de preguntas**

El sistema debe mostrar una pregunta de tipo trivia de manera aleatoria junto con varias opciones de respuesta (por ejemplo, opción A, B, C, D).

**RF5. Validación de respuestas**

El sistema debe validar si la respuesta seleccionada por el jugador es correcta o incorrecta.

**RF6. Asignación de puntaje**

El sistema debe otorgar puntos por cada respuesta correcta y no otorgar puntos por respuestas incorrectas.

**RF7. Control de rondas o preguntas**

El sistema debe llevar un control del número de preguntas respondidas y finalizar la partida cuando se alcance el número máximo establecido.

**RF8. Visualización del puntaje**

El sistema debe mostrar al jugador su puntaje total al finalizar el juego.

**RF9. Registro de resultados**

El sistema debe guardar el nombre del jugador y su puntaje final en un historial de resultados.

**RF10. Visualización de historial**

El sistema debe permitir visualizar el historial de puntajes registrados de los jugadores anteriores.

**RF11. Reinicio de juego**

El sistema debe permitir al jugador iniciar una nueva partida sin necesidad de cerrar la aplicación.

**RF12. Salida del juego**

El sistema debe permitir al usuario salir del programa de forma segura y controlada.